มาดูข้าว และทำความเข้าใจ
การ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือ
(ตอนที่ 6)
พื้นฐานการใช้งานโปรแกรม DTCxBB5 (WD2) และตัวอย่างการ FLASH มือถือ NOKIA 7610

...ในปัจจุบันเครื่องโทรศัพท์มือถือนั้น ถือได้ว่าเป็นอุปกรณ์ที่มีความจำเป็นมากในการดำเนินชีวิต และจะมีกันที่จะรู้จักวิธีการ FLASH มือถือ เพื่อทำให้เครื่องมีความสมบูรณ์ในการใช้งาน สามารถที่จะใช้งานได้เต็มที่ ดังนั้นในบทความนี้ก็จะได้กล่าวถึงพื้นฐานการใช้งานโปรแกรม DCTxBB5 (WD2) และตัวอย่างการ FLASH มือถือ NOKIA 7610 ที่จะใช้ในการทำความเข้าใจในพื้นฐานส่วนอื่นๆ ต่อไป...
สิ้นคีรีบ...กลับมาพบกันอีกแล้ว ซึ่งในการกลับมาในครั้งนี้นั้น ก็เป็นบทความที่ต้องจากบทความความคิดที่ผ่านมา โดยเนื้อหาในบทความนี้ก็จะเป็นการทบทวนและทำความเข้าใจเกี่ยวกับการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือ ซึ่งจะเน้นเนื้อหาที่เกี่ยวกับฟังก์ชันการใช้งานโปรแกรม DCTxBB5 (W2D) และตัวอย่างการทำงาน FLASH มือถือ NOKIA 7610 เพื่อที่จะทำให้ผู้ที่กล้าที่จะเข้าเรียนรู้มีความสนใจในเรื่องของโทรศัพท์มือถือ ได้เห็นถึงการใช้งานโปรแกรมและการ FLASH เครื่องมือถือ ให้สามารถใช้งานได้ตามที่เราต้องการการนั้นเองครับ

ซึ่งถ้าผู้ใช้โปรแกรมสามารถใช้งานโปรแกรมได้ในตำแหน่งและเข้าใจถึงการทำงานต่างๆ ได้แล้ว ทางผู้เขียนก็คงจะทำให้สู่ทำที่ทำให้ผู้ที่กล้าที่จะเรียนรู้เกิดความเข้าใจในการใช้งานโปรแกรมเพื่อการโฟกัสโทรศัพท์มือถือให้มีประสิทธิภาพที่สูงสุดและใช้งานได้ตามที่เราต้องการอย่างแน่นอน (**) รับรองเลยว่าไม่ใช่เรื่องง่ายเลยขอเลยขอขอข้อมูลและสามารถที่จะนำโปรแกรมนี้ไปใช้งาน FLASHE มือถือ ต่างๆ ได้ต่อไปครับ

และเพื่อเป็นการก้าวหน้าขึ้นความรู้ด้านจากผู้ที่ไม่สามารถทำความรู้เกี่ยวกับการโฟกัสโทรศัพท์มือถือ (J-BOX UFS-3) มีอะไรก็ก่อน และต่อจากนั้นก็จะเป็นการหาทางที่จะทำให้ท่านที่ใช้โปรแกรม DCTxBB5 (W2D) และตัวอย่างการทำงาน FLASH มือถือ NOKIA 7610 ต่อไป...

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับเครื่อง FLASH (J-BOX UFS-3) มือถือ...
จากสูตรที่ 3 ก็จะเห็นว่าเป็นการแสดงถึงโปรแกรมต่างๆ ที่ใช้ในการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือ โดยจะประกอบไปด้วยโปรแกรมทั้งหมด 8 โปรแกรม ที่เราสามารถเลือกใช้ในการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือที่เราต้องการจะทำการ FLASH นั้นเองครับ คือ

1.) โปรแกรม Acer จะเป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Motorola
2.) โปรแกรม ATRz เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Ericsson
3.) โปรแกรม DCTXBBS เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Nokia
4.) โปรแกรม KZF เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Ericsson, Sharp, LG
5.) โปรแกรม LG_GSM เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ LG, Sharp
6.) โปรแกรม RTP เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Ericsson
7.) โปรแกรม SAMs เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Samsung
8.) โปรแกรม SeDBx เป็นโปรแกรมที่ใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Ericsson

แต่เนื่องจากจะมีข้อสั่งพินิตกว่าสำหรับการใช้งานโปรแกรม DCTXBBS (W2D) ก่อน กำหนดเคยที่จะจัดเรียงและเข้าใจถึงการกำหนดค่าในส่วนประกอบต่างๆ ของโปรแกรมนั้นจะมีเครื่องแบบ ก่อนที่จะได้ตัวอย่างการใช้งานแบบพื้นฐานก่อนมาทำการ FLASH เครื่องโทรศัพท์ เมื่อหรือ NOKIA รุ่น 7610 ต่อไป มาสู่กันเลย...

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรม DCTXBBS (W2D)

ในส่วนของพื้นฐานที่เกี่ยวกับการใช้งานโปรแกรม DCTXBBS นั้นมีอยู่แต่เป็นโปรแกรมทั้งนี้ที่จะมีรายละเอียดเพียงพอที่จะใช้ Flash เมื่อถือถือหรือ Nokia นั้นเองครับ ดังที่ได้กล่าวไปในตอนที่แล้ว ซึ่ง การใช้งานแบบพื้นฐานนี้จะมีรายละเอียดเพียงพอที่จะสามารถส่งไปได้ไม่ได้รับ คือ เนื่องจากทำการเชื่อมต่อเครื่อง FLASH (J-BOX UFS-3) มีเครื่องเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ (**ในกรณีที่ใช้ Notebook : Acer Aspire One **) ดังนั้น

ได้แสดงแผนที่ 4 จากนั้นก็ทำการเปิดโปรแกรมนี้มาโดยการตั้งเป็นสังกัดที่ โค้ด DCTXBBS จากนั้นจะปรากฏขึ้นโปรแกรมที่นั้น แสดงในรูปที่ 4.

ต่อจากนั้นก็จะทำการคลิกที่ปุ่ม Connect เพื่อที่จะทำการเชื่อมต่อเครื่อง FLASH (J-BOX UFS-3) มีเครื่องเข้ากับเครื่องคอมพิวเตอร์ เพื่อที่จะใช้งานโดยได้เมื่อเราคลิกที่ปุ่ม Connect แล้ว จากนั้นก็จะปรากฏข้อมูลในรูปที่ 5 และทำการจากนั้นไปในส่วนของโปรแกรมที่แสดงข้อมูล (Results/Events) ต่างๆ คือ

- HID : ในส่วนนี้จะระบุเกี่ยวกับคีย์ไดร์ฟของ HWK ที่ใช้อยู่
- HWK : ในส่วนนี้จะระบุเกี่ยวกับข้อมูลของ HWK (A1.04-PRO1) ต่อ
- Licence : ในส่วนนี้จะระบุเกี่ยวกับการติดต่อกับเครื่อง FLASH นั้นสามารถทำการติดต่อได้เล็ก

ได้แสดงแผนที่ 6 แสดงผลลักษณะของโปรแกรม DCTXBBS เมื่อทำการ Connect แล้ว
จากสูตรที่ 10 ที่ได้แสดงไว้แล้วจะเห็นว่าเป็นแม่นยำหลักๆของโปรแกรม DCTxBBS ที่เราจะใช้ในการ FLASH NOKIA รุ่น 7610 ซึ่งในนี้จะข้อความเป็นแม่นยำมาก เพราะที่เราไม่ได้ใช้ Jenkins มาสนับสนุนเลย
- Check : จะเป็นแม่นยำที่จะใช้ในการตรวจสอบว่าเครื่องโทรศัพท์มือถือที่เราำภาคต่อใดนั้น เป็นเครื่องโทรศัพท์มือถือที่มีสภาพปกติหรือไม่ สามารถจะทำการ FLASH ได้หรือไม่ และมีปัญหาอะไรเปล่าเกี่ยวกับเครื่องโทรศัพท์มือถือที่นำมาพ้อยด์นี้
- Info : จะเป็นแม่นยำที่จะใช้ในการอ่านข้อมูลของเครื่องโทรศัพท์มือถือที่เรารำภาคต่อใดนั้น โดยเฉพาะถึงว่าโทรศัพท์มือถือที่เรามำภาคต่อใดนั้นเป็นอุปกรณ์ไหน หรือ IMEI ของเครื่องโทรศัพท์มือถือจะอยู่ในไปกันแบบอย่างัมต์นี้จะเกี่ยวกับเครื่องโทรศัพท์มือถือที่เราำภาคทำการ FLASH **)
- Flash : จะเป็นแม่นยำที่จะใช้ในการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือที่เรามำภาคต่อใดนั้น ไม่ว่าจะเป็นการ FLASH CPU, FLASH PPP หรือจะเป็น FLASH ตามที่เรำกำกดันไว้ในนี้แสดงผล
- UI Settings : จะเป็นแม่นยำที่ควรจะใช้ในการกำกดันต่างๆ เมื่อยู่เครื่อง FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือแล้ว เช่น การกำกดันต่างๆ กระจายกำกดันต่างๆ การกำกดันต่างๆ การกระทำต่างๆ การเลือกตัวกำกดันต่างๆ หรือการกระทำต่างๆนี้เรำสามารถที่จะทำกำกดัน เลือกตัวที่เรำชอบว่าจะทำกำกดันได้
- : จะเป็นแม่นยำที่ควรจะใช้ในการเลือกตัวกำกดันการกระทำของเครื่อง โดยจะมีหมดต่างๆ ดังต่อไปนี้คือ Local -> เป็น โค้ดที่ใช้ทดสอบเครื่อง, Test -> เป็นโค้ดที่ใช้ทดสอบเครื่อง, Nomal -> เป็นโค้ดการกระทำตามปกติหรือแลกเล่น

สำหรับนี้ก็แสดงให้เห็นอย่างชัดเจนในการที่จะ เลือกโปรแกรม DCTxBBS ที่เราจะใช้ในการ FLASH NOKIA รุ่น 7610 แล้วแต่จะยังเป็นเนื้อหาในไม่แน่ชัด เพราะจะมีตัวเลือกต่างๆ อีกที่เราต้องรู้ไว้ว่า เลือกโปรแกรม DCTxBBS ให้กับประสิทธิภาพสูงสุด ถ้าอย่างนี้จะมีคู่กับต่อไปแล้ว...
มีอีกทั้งวัน โดยเฉพาะกรณีที่การกำหนดให้ไม่ปรากฏตามที่จะใช้จากสกุล FLASH (U-BOX UFS-3) มีอีกทั้งนี้ให้สรุปหาอยู่ในไม่ยังคงหรือ
ซึ่งจะถูกดำเนินการต่อไปนี้ คือ

1.) Manual จะเป็นการกำหนดให้ต่อสัญญาณผ่าน FLASH (U-BOX UFS-3)
มีอีกทั้งนี้การที่ใช้ส่วนหนึ่งที่ผ่านให้ใช้งานครบทุก
ตัวอย่างที่จะนำไปใช้งานครบทุกตัวอย่างที่
บนการ FLASH ครับ หรือถ้าสามารถจะทำการ UI Settings มีอีก
เวลาต้องไปเลือกที่เมนูการหา UI Settings มีอีก นั่นเองครับ

2.) Flash จะเป็นการกำหนดให้ต่อสัญญาณผ่าน FLASH (U-BOX UFS-3)
มีอีกทั้งนี้การที่จะไปเลือก FLASH มีอีก นั่นเองครับ (**โดยต้องให้ที่จะเป็น
START ด้วย**)

3.) UI Option จะเป็นการกำหนดให้ต่อสัญญาณผ่าน FLASH (U-BOX UFS-3)
มีอีกทั้งนี้การที่จะไปเลือก ทำการ UI Option มีอีก หรือถ้าสามารถจะเป็น
เลือกเครื่องมืออื่นนั่นเองครับ

4.) Flash + UI Option จะเป็นการกำหนดให้ต่อสัญญาณผ่าน FLASH (U-BOX UFS-3)
มีอีกทั้งนี้การที่จะไปเลือก FLASH มีอีก นั่นเองครับ (**โดยต้องให้ที่จะเป็น
START ด้วย**) และเมื่อทำการ FLASH แล้วจะทำการ UI Option มีอีก หรือถ้าสามารถจะเป็น
เลือกเครื่องมืออื่นนั่นเองได้เลย

** โดยในการใช้งานนั้นกลุ่มกิจกรรมที่จะทำการ
กำหนดในส่วนของ Scenario ให้เป็นแบบ Flash + UI
Option ซึ่งในที่นี้ก็จะกำหนดให้เป็นแบบนี้ของ
- Auto Clear Result Window : จะเป็นการกำหนดให้ต่อ
โปรแกรมและเครื่องมือที่ทำการสมบูรณ์เมื่อทำการ FLASH เสร็จแล้ว
จาก Window
- Auto Scroll Result Window : จะเป็นการกำหนดให้ต่อ
โปรแกรมและเครื่องมือที่ทำการสมบูรณ์เมื่อทำการ FLASH เสร็จแล้ว
จาก Window
- Auto detect Product : จะเป็นการกำหนดให้ต่อโปรแกรม
ทำการตรวจสอบเครื่องของโทรศัพท์มือถือที่นำมาตรวจสอบเครื่อง
โทรศัพท์มือถือที่เป็นเครื่องوضوع โดยทำการตรวจสอบผลลัพธ์ใน
เครื่องโทรศัพท์มือถือเพื่อทำการตรวจสอบเครื่องมือต่าง
(**โดยทั่วไป แล้วจะไม่กำหนดไว้**)
- Use Ini File Settings : จะเป็นการกำหนดให้ต่อโปรแกรม
ทำการตรวจสอบ File ของเครื่องโทรศัพท์ที่เราจะใช้ในการ FLASH
ในส่วนที่เราต้องการ FLASH ไม่แล้ว โดยทำการ Create Ini File ใช้
โปรแกรมก็จะทำการทำการตรวจสอบ File ของเครื่องโทรศัพท์ที่
เราจะใช้ในการ FLASH มาได้เลย
- Import SimLocks : จะเป็นการกำหนดให้ต่อโปรแกรมทำการ
ใส่ต่อไปนี้ให้กับเครื่องโทรศัพท์มือถือ (**โดยทั่วไปไม่แนะนำให้
ทำการกำหนดไว้นั่นเอง โดย**)
- Flash PPM Only : จะเป็นการกำหนดให้ต่อโปรแกรมทำการ
FLASH File ภาษาของเครื่องโทรศัพท์มือถือที่เป็นเครื่อง
โดยที่จะไม่ทำการ FLASH CPU ของเครื่องมือนั่นเองครับ

มาถึงตรงนี้ก็จะทำการให้หลายท่านยืนยันความเข้าใจในการ
กำหนดค่าต่างๆ ของโปรแกรม DCTxBB5 ที่เราจะใช้ในการ
FLASH NOKIA รุ่น 7610 มากขึ้นไปอีกแล้ว แต่ถ้าถูกที่ผิด เหล่า
ท่านที่ได้รับส่วนที่จะทำการต่อไปนี้ เพื่อใช้ในการ FLASH NOKIA รุ่น
7610 ที่จะเกิดตัวอย่างให้ได้ยินนั่นเองครับ ถ้าอย่างนั้นมากก็ต้องแต่
เพื่อให้เป็นการสะท้อน
รูปที่ 12 แสดงในส่วนของ WD2 ของโปรแกรม DCTxBB5 ที่จะใช้ใน
การ FLASH NOKIA รุ่น 7610

ซึ่งจากรูปที่ 12 นั้นจะเป็นการแสดงให้เห็นถึงส่วนของ WD2
ของโปรแกรม DCTxBB5 ที่จะใช้ในการ FLASH NOKIA รุ่น 7610
โดยในการใช้งานในส่วนของ WD2 ของโปรแกรม DCTxBB5 นั้น
ก็จะมีอยู่ส่วนน้อย โดยยังไม่ได้กำหนดมาคู่ในส่วนของ Files
และ Setting ซึ่งนี้ก็จะมีส่วนที่ต้องเลือกอยู่ยัง 4 ส่วนหลักๆ ดังต่อไปนี้
(รูปที่ 13)

- Product : จะเป็นการกำหนดหรือทำการเลือกส่วนของโทรศัพท์มือ
ถือที่เราสามารถทำการ FLASH (** ในที่นี้เราจะเลือกเป็นรุ่น
Рh-51 (7610)**)
- MCU : จะเป็นการกำหนดหรือทำการเลือกส่วนของโทรศัพท์มือ
ถือที่เรามีสามารถทำการ FLASH (** ในที่นี้เราจะเลือก MCU
เป็น 7610_MCU_605220.21**)
- PPM : จะเป็นการกำหนดหรือทำการเลือกส่วนของโทรศัพท์มือ
ถือที่เรามีสามารถทำการ FLASH (** ในที่นี้เราจะเลือก PPM
เป็น 7610_MCU_605220.55**)
- PM : จะเป็นการกำหนดหรือทำการเลือกส่วนของโทรศัพท์มือ
ถือที่เรามีสามารถทำการ FLASH (** ในที่นี้เราจะเลือก PM
เป็น Rh-51_399732004959206.2002**)

ซึ่ง File ของ MCC, PPM และ PM นั้นก็สามารถที่จะเลือกได
โดยจะมีลักษณะของ File ต้องแสดงไว้ในรูปที่ 14 (**โดยการเลือก file
มาใช้ในการ FLASH นั้นจะต้องเลือกให้เป็นในรูปที่นี้ถ้าจะ
ด้วย ยกตัวอย่างเช่น ถ้าเราเลือก File ของ MCC นั้น
เป็น RH51PE706420.21 ดังนั้นเราก็จะต้องเลือก File ของ PPM นั้น
เป็น RH51PE706420.23 ดังนั้นแล้วเลือก File ของ MCC นั้น
เป็น RH51PE605220.21 ดังนั้นเราก็จะต้องเลือก File ของ PPM นั้น
เป็น RH51PE605220.55 นั่นเองครับ **) ซึ่งเมื่อเลือกลือเป็นที่เรียบร้อย
เครื่องที่ใช้ FLASH
- Reset User Lock : จะเป็นการลดค่าต่างๆ จากที่สูงเป็นผู้
  กำหนด
- Init SimLocks : จะเป็นการลดตัวถ่วงที่จะนำมาใช้กับ
  เครื่องโทรศัพท์มือถือ
- Reboot in Normal Mode : จะเป็นการเปิดเครื่องให้ติดและ
  ให้เครื่องทำงานตามปกติ

โดยเมื่อทำการกำหนดต่างๆอย่างครบแล้ว เราสามารถที่จะ
ทำการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือในรุ่น 7610

และในอันดับต่อมาถือว่าในส่วนของ UI Option ซึ่งก็จะมีส่วน
ที่สามารถเลือกใช้งานได้อยู่หลายส่วนต่อนี้กัน แต่ในการนี้เราจะ
ไม่เลือก ซึ่งก็ได้แสดงไว้ในรูปที่ 15

และให้ทำการส่งบันทึกโปรแกรมเข้าทำกำ FLASH NOKIA

และให้ทำการส่งบันทึกโปรแกรมเข้าทำกำ FLASH NOKIA

และให้ทำการส่งบันทึกโปรแกรมเข้าทำกำ FLASH NOKIA

และให้ทำการส่งบันทึกโปรแกรมเข้าทำกำ FLASH NOKIA

เป็นอย่างไรบางครั้งที่จะเข้าใจการทำงาน FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือ ซึ่งเป็นการกล่าวถึงพื้นฐานการใช้งานโปรแกรม DCTxBBS (WD2) และตัวอย่างการ FLASH มือถือ NOKIA 7610 ก็มาถึงแล้วในไมโครสิบ ซึ่งก็จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ที่ต้องการจะเคลียร์หรือเพื่อให้กลับสู่สภาพเดิม อาจจะทำให้เจ้าหน้าที่ยุ่งยากในการใช้งานโปรแกรม การกำหนดตัวต่างๆ ช่วยที่จะทำการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือ รวมถึงยังได้ฝึกด้วยการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือให้ได้ถูกต้องโดยไม่ทำให้หายไป เพื่อจะทำให้การใช้งานโปรแกรมในส่วนอื่นๆ ต่อไป

และยังรวมถึงตัวอย่างการ FLASH เครื่องโทรศัพท์มือถือรุ่นอื่นๆ ต่อไปเช่นกันเพื่อให้ท่านได้ฝึกด้วยส่วนนี้เพื่อให้ถูกต้องและให้ได้ของเดิมและให้เกิดประสิทธิภาพอย่างสูงสุดในแต่ละครั้ง

ถ้าอย่างไรต้องติดตามดู ด้วยไปคิดถึงเว็บไซต์นี้และสามารถดูจากเว็บไซต์นี้หรือ...รับรองเลยว่าได้ความรู้อย่างแน่นอนครับ...